

## 程序设计上机考试说明：(考生需提前 15 分钟到考场外等候，地点：犀浦校区 7508)

1. 打开 sogo 浏览器(选择高速模式)，输入考号和密码登陆，登陆后首先进入“考试规则”页面，请仔细阅读考试规则，不按考试规则答题，会影响考试成绩，确认阅读完后，再点击右上角的“开始答题”按钮，进入答题界面，答题界面每隔 1 分钟自动保存已提交的（粘贴在答题框里的）程序，考生也可以单击试卷顶端的“保存”按钮保存试卷内容。
2. 试卷页面左上角会有题目显示和剩余时间显示，到规定时间时，系统会自动保存试卷并自动交卷，需要提前交卷的，点击交卷按钮，两次确认后可提交成功。
3. 上机考试由计算机判题，只有你的程序结果（包含格式）正确才能得分，建议大家编译、运行通过后再提交程序。

### 程序设计上机考试规则：

1. 程序设计编程考试系统对于程序输出格式要求严格，请务必仔细阅读题目。
2. 判题系统执行 C89 规定，应在任何执行语句之前，在块的开头声明所有局部变量。
3. 如无特殊说明，每题的输出都要加一个换行符。
4. 不要自己输出提示信息等与题目无关的字符。例如有的同学会加一些提示信息，`printf("please input a string:");`之类的语句。这些都会影响判题结果。
5. 如果一个题目中输出的数据有多个，如无特殊说明，数据之间用一个空格隔开。
6. 慎用某些格式化输出（如`%3d %4.2f`等），在输出数据没有格式要求时，不要使用这些格式。
7. 注意 `puts` 函数本身就带有一个换行符。
8. 标准输入和标准输出是对你程序的初步判定。如果你的程序输入标准输入后，得到结果不能和标准输出完全一样，你的程序一定是错误的。但是标准输入输出对了并不代表程序一定正确，因为标准输入和标准输出只有一组数据，并不能测试程序的所有可能情况。
9. 对于有多组数据的题目，每组数据分别输出其结果即可，不必一起全部输出。例如规则的第 11 点，标准输入有 3 组数据，对应有 3 组输出，在程序运行时，屏幕显示的情况如下两种形式都可以：

3	//3 组数	3	//3 组数
5 2	//第 1 组样例输入	5 2	//第 1 组样例输入
7 3	//第 1 组样例输出	8 6	//第 2 组样例输入
8 6	//第 2 组样例输入	4 9	//第 3 组样例输入
14 2	//第 2 组样例输出	7 3	//第 1 组样例输出
4 9	//第 3 组样例输入	14 2	//第 2 组样例输出
13 -5	//第 3 组样例输出	13 -5	//第 3 组样例输出

10. 程序书写格式必须是以下格式，否则不得分：

```
int main()
{
    .....//你的代码
    return 0;
}
```

11. 考试过程中禁止自己刷新页面，如因为自己刷新而导致程序没有保存后果自负。

/\*\*\*\*\*\*题目样例展示\*\*\*\*\*\*/

题意：本题有 N 组测试数据，每组测试数据包括两个数 a,b;对于每组测试数据分别输出 a+b 和 a-b 的值。输入第一行是一个整数 N 代表测试数据的组数，接下来有 N 行，每行有两个数 a,b。

样例输入

```
3
5 2
8 6
4 9
样例输出
7 3
14 2
13 -5
```

其参考程序如下  
`#include <stdio.h>`

```
int main()
{
    int n,a,b;
    scanf("%d",&n);
    for(int i=0;i<n;i++)//循环标记组数
    {
        //每组数据单独处理
        scanf("%d%d",&a,&b);
        printf("%d %d\n",a+b,a-b);
    }
    return 0;
}
```